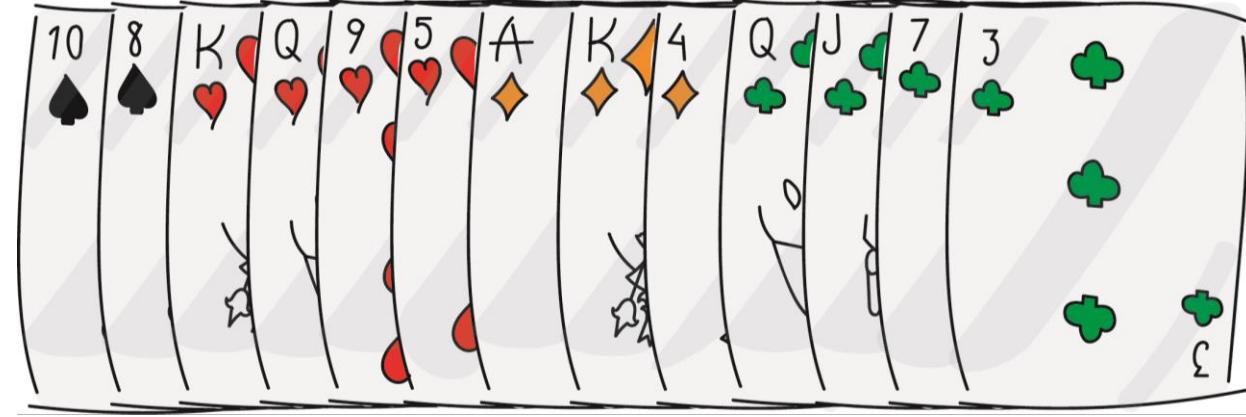


# Andre melding fra dobler

Kapittel 10

Del 3 av 3

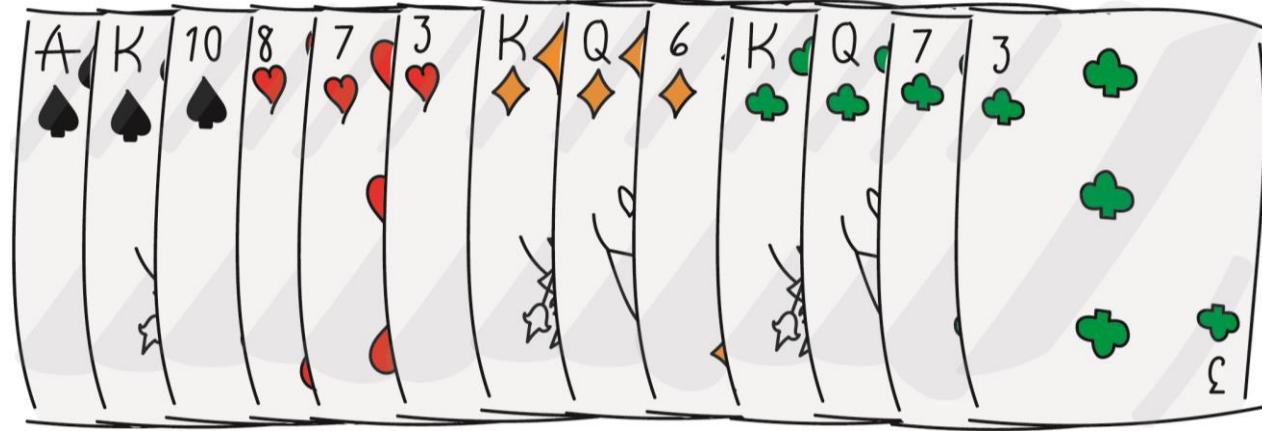
# Gjenmelding med den svake varianten



- Hvis makker svarer på det laveste trinnet så har vi ikke nok til utgang
  - Makker viser 0-7 hp, vi har 12-17 hp og maks 24 hp til sammen
- Vi skal derfor passe
- Om makker hopper legger vi sammen våre og makkers honnørpoeng
- Hvis vi har nok til utgang melder vi utgang
- Om vi er usikre, og har plass kan vi invitere

Nord	Øst	Syd	Vest
1♠	dbl	Pass	2♣
Pass	?		

# Gjenmelding med den svake varianten



- Hvis makker svarer på det laveste trinnet så har vi ikke nok til utgang
  - Makker viser 0-7 hp, vi har 12-17 hp og maks 24 hp til sammen
- Vi skal derfor passe
- Om makker hopper legger vi sammen våre og makkers honnørpoeng
- Hvis vi har nok til utgang melder vi utgang
- Om vi er usikre, og har plass kan vi invitere

Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	dbl	Pass	2NT
Pass	?		

# Gjenmelding med den svake varianten

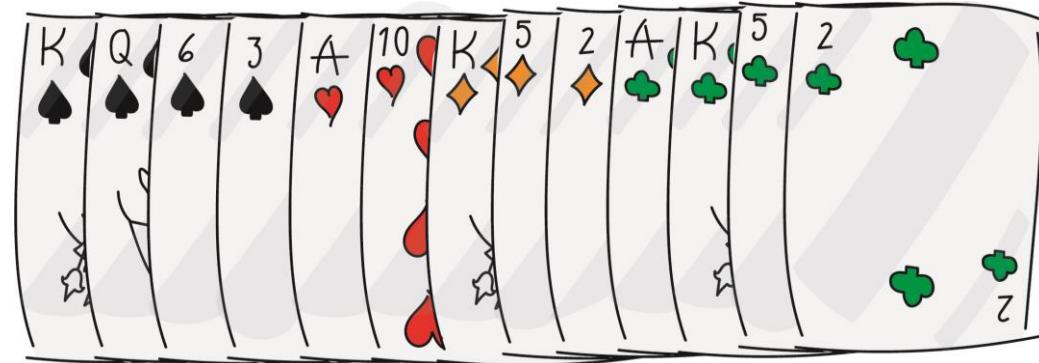


- Hvis makker svarer på det laveste trinnet så har vi ikke nok til utgang
  - Makker viser 0-7 hp, vi har 12-17 hp og maks 24 hp til sammen
- Vi skal derfor passe
- Om makker hopper legger vi sammen våre og makkers honnørpoeng
- Hvis vi har nok til utgang melder vi utgang
- Om vi er usikre, og har plass kan vi invitere

Nord	Øst	Syd	Vest
1♣ Pass	dbl ?	Pass	2♥

# Gjenmelding med den sterke varianten

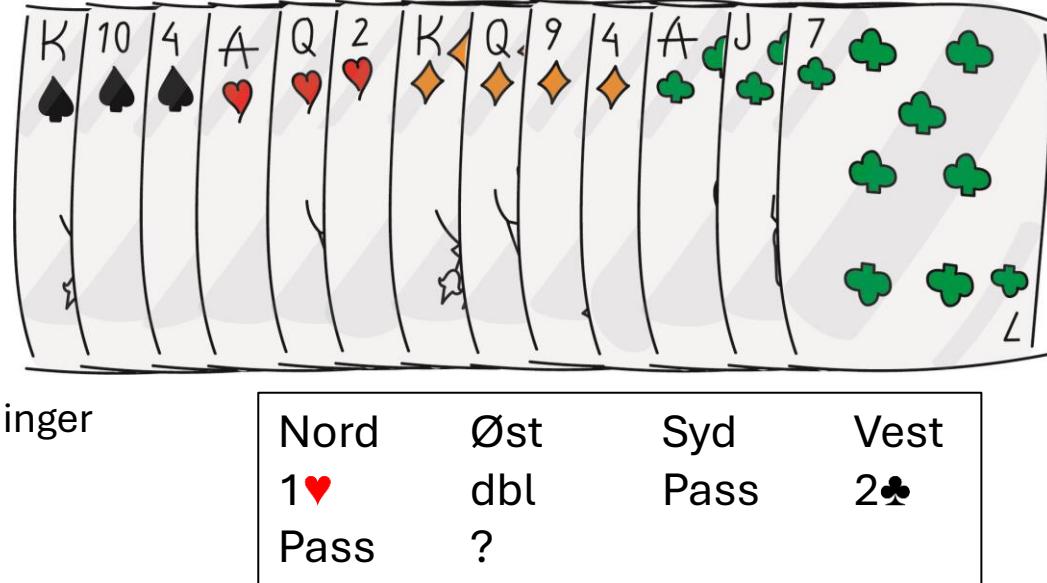
- Med den sterke varianten (18+ hp) kan vi ha tre type hender
- Støtte til makker
  - Om makker melder major prioriterer vi alltid støtte
  - Hvis makker meldte på laveste trinn viser vi alltid 18+ ved videre meldinger
  - Om makker hoppet legger vi sammen honnørpoengene våre
- Balansert hånd
  - Med stopper kan vi melde grand
  - Laveste nivå viser 18-20 hp
  - Med hopp viser 21-23
- Egen langfarge
  - Ny farge viser alltid 18+ hp og 5+ i fargen
  - Vi var for sterke til å melde inn



Nord	Øst	Syd	Vest
1♦	dbl		Pass
Pass	?		1♠

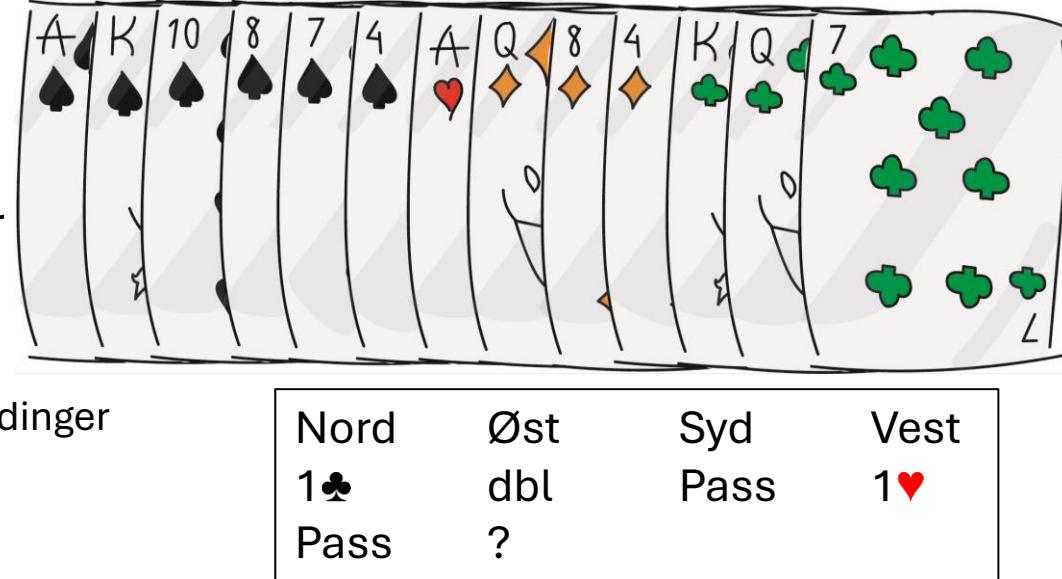
# Gjenmelding med den sterke varianten

- Med den sterke varianten (18+ hp) kan vi ha tre type hender
- Støtte til makker
  - Om makker melder major prioriterer vi alltid støtte
  - Hvis makker meldte på laveste trinn viser vi alltid 18+ ved videre meldinger
  - Om makker hoppet legger vi sammen honnørpoengene våre
- Balansert hånd
  - Med stopper kan vi melde grand
  - Laveste nivå viser 18-20 hp
  - Med hopp viser 21-23
- Egen langfarge
  - Ny farge viser alltid 18+ hp og 5+ i fargen
  - Vi var for sterke til å melde inn

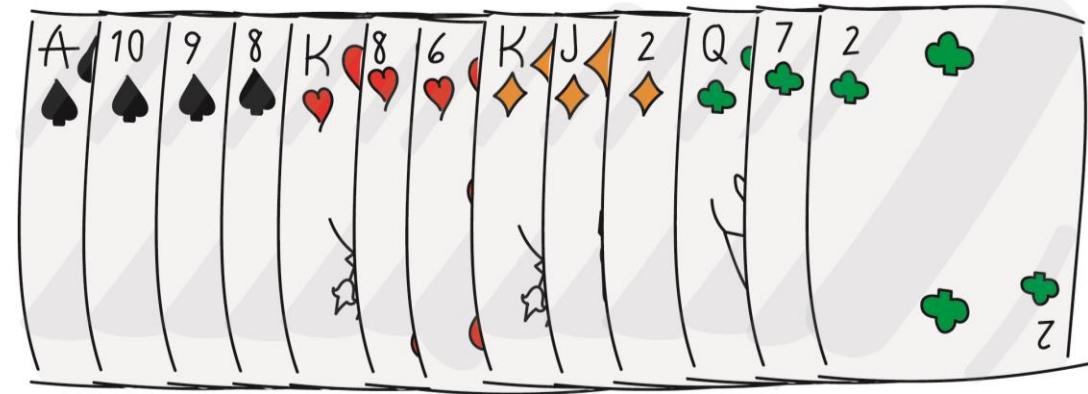


# Gjenmelding med den sterke varianten

- Med den sterke varianten (18+ hp) kan vi ha tre type hender
- Støtte til makker
  - Om makker melder major prioriterer vi alltid støtte
  - Hvis makker meldte på laveste trinn viser vi alltid 18+ ved videre meldinger
  - Om makker hoppet legger vi sammen honnørpoengene våre
- Balansert hånd
  - Med stopper kan vi melde grand
  - Laveste nivå viser 18-20 hp
  - Med hopp viser 21-23
- Egen langfarge
  - Ny farge viser alltid 18+ hp og 5+ i fargen
  - Vi var for sterke til å melde inn



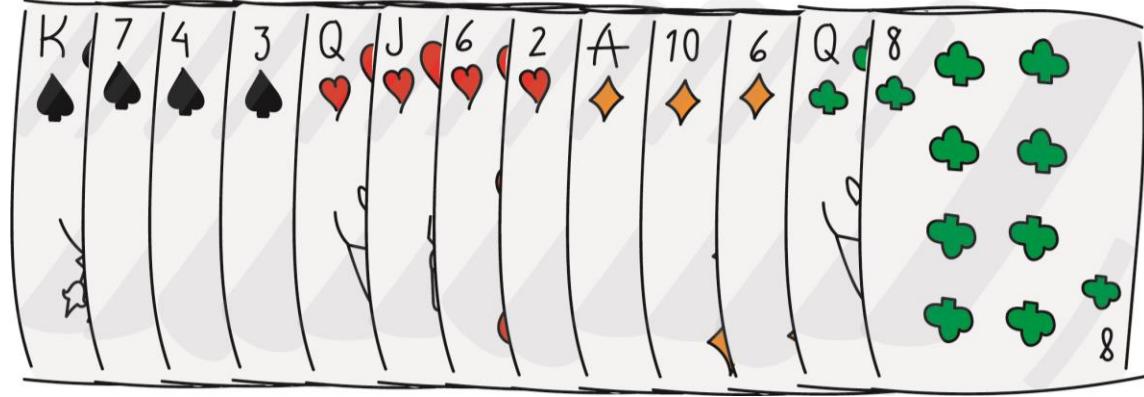
# Gjenmelding over motpartens farge (vanskelig)



- Vi har tre muligheter etter makker melder motpartens farge
- De kommer i prioritert rekkefølge
- 1. Melde av fire- eller femkorts farge i major
- 2. Melde grand om vi har stopper i motpartens farge
- 3. Melde minorfargen vår

Nord	Øst	Syd	Vest
1♦	dbl	Pass	2♦
Pass	?		

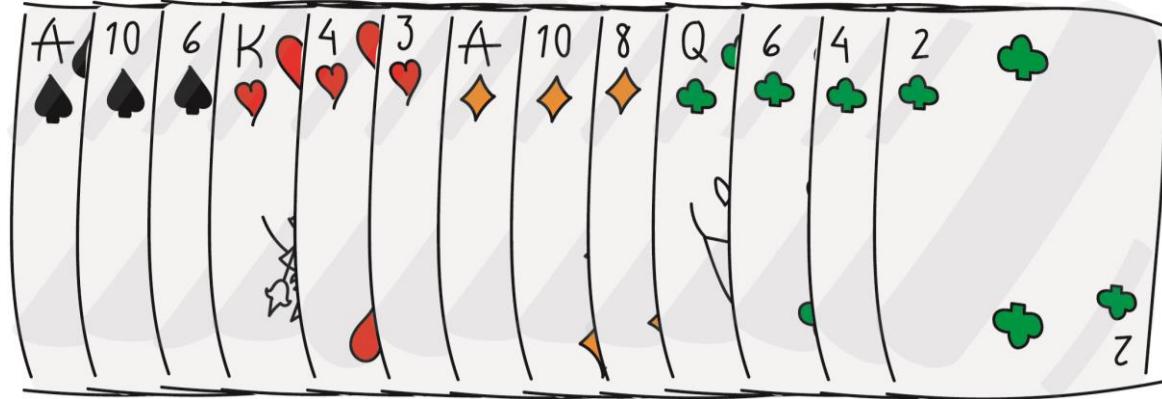
# Gjenmelding over motpartens farge (vanskelig)



- Vi har tre muligheter etter makker melder motpartens farge
- De kommer i prioritert rekkefølge
- 1. Melde av fire- eller femkorts farge i major
- 2. Melde grand om vi har stopper i motpartens farge
- 3. Melde minorfargen vår

Nord	Øst	Syd	Vest
1♣	dbl	Pass	2♣
Pass	?		

# Gjenmelding over motpartens farge (vanskelig)



- Vi har tre muligheter etter makker melder motpartens farge
- De kommer i prioritert rekkefølge
- 1. Melde av fire- eller femkorts farge i major
- 2. Melde grand om vi har stopper i motpartens farge
- 3. Melde minorfargen vår

Nord	Øst	Syd	Vest
1♦	dbl	Pass	2♦
Pass	?		